Alain Guimier

Décomposition polaire des matrices de Lorentz. Explicitation du terme symétrique et du terme orthogonal.

Chapitre I : Axiomatique • Matrice de Lorentz.

Chapitre II : Explicitation du terme symétrique.

Chapitre III: Explicitation du terme orthogonal.

Bibliographie.

Août 2022

Nous prosons une construction hypothético – déductive de la transformation de Lorentz, dans le cas général et une explicitation des 2 termes de la forme polaire de cette transformation • Cette nouvelle version est essentiellement une reécriture du chapitre 3.

Chapitre I: Axiomatique • Matrices de Lorentz •

On considère notre espace physique assimilé à un espace affine réel à 3 dimensions Edans lequel peuvent se mouvoir librement par rapport à **E** et entre eux des points appelés "observateurs". On considère \mathcal{P} un ensemble de ces points $\mathbf{0}$ auxquels on associe un repère orthormé $\mathbf{R}_{\mathbf{0}}(\mathbf{0}, \overrightarrow{i_0}, \overrightarrow{j_0}, \overrightarrow{k_0})$ et une horloge $\mathbf{H}_{\mathbf{0}}$. On suppose que les hypothèses suivantes sont vérifiées sur **9**:

 $(Hypoth\`ese\ 1)$: Pour tout point $O \in \mathcal{P}$, on suppose que pour tout point Q défini à partir de $R_{m{O}}$ on peut lui associer une horloge $\,$ synchronisée avec $\,$ celle de $m{O}\,$.

Conséquence : La synchronisation des horloges dans chaque repère permet d'associer à chaque observateur O un repère \mathcal{R}_{o} quadrimensionel d'origine O:O au temps $t_0=0$ puisque la variable temporelle **t** est indépendante des variables spatiales . On définit ainsi une famille de repères quadridimensionnels $({m R}_{m Q})$:

$$\mathcal{R}_{o} = \mathcal{R}_{o} \left(O_{t_0 = 0}, e_1 = c \cdot \tau, e_2 = I, e_3 = J, e_4 = K \right)$$
 avec c la vitesse de la lumière,

 τ vecteur temporel unitaire porté par la droite d'univers associées à $\mathbf{0}$, et \mathbf{I} , \mathbf{J} , \mathbf{K} sont $\mathbf{i_0}$, $\mathbf{j_0}$, $\mathbf{k_0}$ au temps $\mathbf{t_0} = \mathbf{0}$.

On définit aussi sur \mathcal{R}_{o} la forme bilinéaire symétrique définie par

$$\varphi\left(e_{i},\,e_{j}\right)=0\;pour\;i\neq j\;,\;\varphi\left(e_{i},\,e_{i}\right)=1,\;\varphi\left(e_{i},\,e_{i}\right)=-1\;pour\;i=2,\,3,\,4\;.$$

(Hypothèse 2): Si une ligne d'univers est une droite affine pour $\mathcal{R}_{\mathbf{Q}}$,

elle est aussi une droite affine pour tout autre $\mathcal{R}_{oldsymbol{Q}'}$.

(Hypothèse 3):

On suppose que les espaces E_0 défini par (R_0, H_0) sont munis des mêmes lois physiques qui permettent $\,$ de $\,$ définir les mêmes unités de mesure $\,$ d'espace et de temps pour chaque $E_{lpha}\,$.

On choisit un point arbitraire O_0 de \mathcal{P} et le temps $t_{O_0} = 0$ indiqué par H_{O_0} .

Pour tout point O de P, par translation spatiale prenons comme nouvelle origine spatiale de E_0 le point O' de R_0 qui coıncide avec O_0 au temps $t_0 = 0$.

Prenons comme nouvelle origine temporelle de E_0 , l'instant où 0' et 0 coïncident.

Par la suite, on supposera que tout les repères spatiaux R_0 auront leur origines confondues au temps t = 0 de leur horloge respective.

Et par conséquent la famille de repères quadridimensionnels (R_O) aura la même origine spatio – temporelle.

(**Hypothèse 4**): On suppose que la lumière a un mouvement rectiligne uniforme dans tout E_{o} et que sa vitesse numérique c est constante et indépendante de la source d'émission et de l'espace E_o considéré.

Conséquence : Si X = (ct, x, y, z) est le vecteur représentant la position d'un photon issu de l'observateur O au temps t = 0 pour le repère \mathcal{R}_{O}

et si X' = (ct', x', y', z') est le vecteur représentant

la position de ce même photon issu de l'observateur **O'** au temps **t'=0**

on a
$$c^2 = \frac{x^2 + y^2 + z^2}{t^2} = \frac{x'^2 + y'^2 + z'^2}{t'^2}$$
 pour $t > 0$ et $t' > 0$.

Donc les coordonnées du photon vérifieront simultanément :

$$c^2t^2 - x^2 + y^2 + z^2 = 0$$
 et $c^2t'^2 - x'^2 + y'^2 + z'^2 = 0$ dans \mathcal{R}_{Q} et \mathcal{R}_{Q} .

Si on considère la forme quadratique associée à $\boldsymbol{\sigma}$:

$$\Phi(X) = c^2 t^2 - x^2 + y^2 + z^2 : \Phi(X) = \theta \Leftrightarrow \Phi(X') = \theta.$$

(*Hypothèse 5*): Isotropie de l'espace.

Nous énoncerons cette hypothèse au chapitre III.

(Voir auussi C. Semay, B. Silvestre – Brac: relativité restreinte p.105)

Le problème à résoudre :

On cherche une transformation $T: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^4$ inversible qui donne les coordonnées spatio temporelles

du point **P** pour l'observateur **O** en fonction de celles de l'observateur **O'**,

telle que sous les hypothèses 1, 2, 3, 4 ci-dessus possède les invariants suivant :

- (1)T(0)=0,
- (2) T transforme les droites affines en droites affines.

(3) $si X = T(X') : \Phi(X) = \theta \Leftrightarrow \Phi(X') = \theta \text{ c'est à dire que } T \text{ laisse invariant le cone d'isotropie de } \Phi.$

Remarques:

L'inversibilité permet d'avoir un groupe de transformation.

La première condition vient de l'origine commune des 2 repères et que dès que T est affine, elle est linéaire.

Les 2 autres conditions traduisent les 2 invariances admises par les hypothèses 2 et 4.

Le seul paramètre qui lie \mathbf{O} et \mathbf{O}' est la vitesse relative \overrightarrow{V} de \mathbf{O}' par rapport à \mathbf{O} et donc $\mathbf{T} = \mathbf{T}(\overrightarrow{V})$.

Pour cela on va utiliser les 2 théorèmes suivants donnés dans toute leur généralité :

Théorème 1 : (P • Boyer . "Algèbre et Géométries " . C&M 2015 p.51).

Soit $f: \mathcal{E} \to \mathcal{E}$ une bijection d'un espace affine \mathcal{E} de dimension ≥ 2 sur un corps \mathbb{K} possédant au moins 3 éléments, telle que pour tout a, b, c alignés alors f(a), f(b), f(c) sont alignés, alors fest semi - affine.

Si K = R fest affine.

(Ce théorème est appelé théorème fondamental de la géométrie affine • Abouabdillah Driss a proposé une version améliorée de ce théorème : (https://ssrn • com/abstract = 3181422) en remplaçant l'hypothèse f bijective par f surjective).

Conséquence: Dans un espace affine réel les bijections qui conservent les droites affines sont les applications affines bijectives.

On note $C(\phi) = \{x/\phi(x,x) = 0\}$ le cône d'isotropie de ϕ une forme bilinéaire symétrique et Rad $\phi = \{x/\forall y \phi(x, y) = 0\}.$

Remarque : Si ϕ est la forme bilinéaire symétrique associée à $\Phi = c^2t^2 - x^2 + y^2 + z^2$: Rad $\phi = \{0\}$. Théorème 2 : (R. Goblot . "Algébre linéaire "Masson 1995 p.254)

Soit $\phi: E \times E \rightarrow K$, E espace vectoriel sur K, une forme bilinéaire symétrique telle que Rad $\phi \neq C(\phi)$

Pour qu'une forme bilinéaire ϕ' soit proportionnelle à ϕ , il faut et et il suffit que $C(\phi) = C(\phi')$.

(Comparer ce théorème associé aux formes linéaires ayant un noyau commun.) Les conditions (1) et (2) imposées à T implique que T est linéaire (Théorème 1). Soit M est la matrice qui représente T dans les bases associées aux repères $\mathcal{R}_{\mathcal{O}}$ et $\mathcal{R}_{\mathcal{O}}$.

Si on note X'=MX, on $a \quad \Phi(X) = 0 \Leftrightarrow \Phi(X') = \Phi(MX) = 0$ alors (Théorème 2): $\exists \lambda \neq 0$, $\forall X \quad \Phi(MX) = \lambda \cdot \Phi(X)$

en notant
$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
 on a:

$$^{t}(MX)G(MX) = ^{t}X \, ^{t}MGMX = \lambda \cdot ^{t}XGX \Leftrightarrow ^{t}MGM = \lambda \cdot G$$

la dernière équivalence est conséquence de la symétrie des matrices ^tMGM et G. (J-M. Monier."Algèbre 1 et 2". Dunod 1997.)

Evaluation de λ :

Montrons d'abord que si la vitesse de $m{O}'$ mesurée par l'observateur $m{O}$ est $\overrightarrow{m{V}}$,

la vitesse de $\mathbf{0}$ mesurée par l'observateur $\mathbf{0}'$ est $-\overrightarrow{V}$:

(Pour le moment on ne dispose que des hypothèses ci – dessus)

(cf C • Semay, B • Silvestre - Brac • "Relativité restreinte". Dunod 2010 p108 note 5) On se place d'abord du point de vue de l'observateur **0**.

Considérons le cas où **O'** s'éloignant de **O**.

Plaçons nous du point de vue de l'observateur 0.

Un rayon lumineux part de $m{O}$ vers $m{O}'$ au temps $m{t}_0$, atteint $m{O}'$ au temps $m{t}_1$ au point $m{P}_1$, et revient immédiatement vers $m{O}$, qui est atteint au temps $m{t}_2$ puis repart immédiatement vers $m{O}'$ qui est atteint au temps $m{t}_3$ au point $m{P}_2$,

puis retourne immédiatement vers $\boldsymbol{0}$ qui est atteint au temps $\boldsymbol{t_4}$.

 $Il\ y\ a\ donc\ un\ double\ aller-retour.$

La vitesse numérique c du rayon lumineux étant la même dans les 2 sens on a :

$$t_1 = \frac{t_0 + t_2}{2} et t_3 = \frac{t_2 + t_4}{2}$$

Lorsque le rayon lumineux atteint, au temps t_l , le point P_l ,

 $oldsymbol{O}'$ continue à s'éloigner de $oldsymbol{O}$ alors que le rayon retourne vers $oldsymbol{O}$.

$$t_3 - t_1 = \frac{t_4 - t_0}{2}$$
 est la durée entre les 2 contacts du rayon lumineux et O' .

Si on suppose que O' a une vitesse uniforme \overrightarrow{V} de module V on a $\|\overrightarrow{P_1P_2}\| = V \cdot \frac{t_4 - t_0}{2}$.

On peut remarquer que $\|\overrightarrow{P_1P_2}\|$ est aussi égal à la la différence

$$\|\overrightarrow{OP_2}\| - \|\overrightarrow{OP_I}\| = c \left(\frac{t_4 - t_2}{2} - \frac{t_2 - t_0}{2}\right).$$

$$Donc V = c \left(\frac{\frac{t_4 - t_2}{2} - \frac{t_2 - t_0}{2}}{\frac{t_4 - t_0}{2}} \right) = c \left(\frac{t_4 - 2t_2 + t_0}{t_4 - t_0} \right)$$

$$= c \left(\frac{\left(t_4 - t_0 \right) - 2\left(t_2 - t_0 \right)}{t_4 - t_0} \right) = c \left(1 - 2 \left(\frac{t_2 - t_0}{t_4 - t_0} \right) \right).$$

Soit $M = (m_{i,j})$ la matrice de transformation telle que X' = MX, X les cooordonnées d'un point P dans la base de \mathcal{R}_{Q} ,

X' les cooordonnées d'un même point P dans la base de $\mathcal{R}_{Q'}$.

Plaçons nous maintenant du point de vue de l'observateur O' qui veut évaluer V'. Considérons les coordonnées de l'observateur O dans $\mathcal{R}_{O'}$ et $\mathcal{R}_{O'}$:

O a pour coordonnée (ct, 0, 0, 0) dans la base assciée à \mathcal{R}_{O} , et O aura pour coordonnées :

$$(ct', x', y', z') = \begin{pmatrix} m_{1, 1} \cdot ct, m_{2, 1} \cdot ct, m_{3, 1} \cdot ct, m_{4, 1} \cdot ct \end{pmatrix} \text{ pour la base assciée à } \mathcal{R}_{\mathbf{O}'}.$$

Donc $ct'=m_{1,\ 1} \cdot ct$: on peut donc écrire qu'en O' $t=\alpha \cdot t'$ avec nécessairement $\alpha>0$. Si l'observateur O' évalue V' en observant l'horloge sur l'observateur O, il obtiendra la même valeur que l'observateur O puisque en faisant le même calcul il obtient :

$$V' = c \left(1 - 2 \left(\frac{\boldsymbol{\alpha} \cdot \boldsymbol{t}_2 - \boldsymbol{\alpha} \cdot \boldsymbol{t}_0}{\boldsymbol{\alpha} \cdot \boldsymbol{t}_4 - \boldsymbol{\alpha} \cdot \boldsymbol{t}_0} \right) \right) = c \left(1 - 2 \left(\frac{\boldsymbol{t}_2 - \boldsymbol{t}_0}{\boldsymbol{t}_4 - \boldsymbol{t}_0} \right) \right) = V.$$

La vitesse dans les 2 cas est collinéaire à $\overrightarrow{OO'}$ et le sens de \overrightarrow{V} est celle de $\overrightarrow{OO'}$ pour O' et $\overrightarrow{O'O}$ pour O'.

On peut maintenant évaluer **\lambda**:

(N.M.J. Woodhouse. "Special Relativity" • Springer 2002 p.80)

D'aprés l'axiome 2 les lois de la physique étant les mêmes pour les espaces associés à O et O' la dilatation des durée sera la même que ce soit l'observateur O observant O' ou bien que ce soit l'observateur O' observant O puisque les situations physiques sont les mêmes, le modules des vitesses étant identique.

Les coordonnées spatio - temporelle de \mathbf{O}' sont représentée par le vecteur $X = {}^t(\mathbf{ct}, x, y, z)$ pour l'observateur \mathbf{O} , et par $X' = {}^t(\mathbf{ct}', 0, 0, 0)$ pour l'observateur \mathbf{O}' .

Comme X = MX' on en déduit que le temps t mesuré par un observateur situé en O d'une horloge située en O' et qui indique le temps t' à un observateur situé en O' vérifie $t = m_{1,1}t'$

avec $m_{1,1} > 0$ si on suppose qu'il n'y a pas de retournement du temps car :

$$X = \begin{bmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ct \\ \boldsymbol{\beta}_{x}ct \\ \boldsymbol{\beta}_{y}ct \\ \boldsymbol{\beta}_{z}ct \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_{1,1} & m_{1,2} & m_{1,3} & m_{1,4} \\ m_{2,1} & m_{2,2} & m_{2,3} & m_{2,4} \\ m_{3,1} & m_{3,2} & m_{3,3} & m_{3,4} \\ m_{4,1} & m_{4,2} & m_{4,3} & m_{4,4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} ct' \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_{1,1}ct' \\ m_{2,1}ct' \\ m_{3,1}ct' \\ m_{4,1}ct' \end{bmatrix}.$$

Considérons la situation symétrique où un observateur situé en \mathbf{O}' observe une horloge située en \mathbf{O} qui indique un temps \mathbf{t} pour l'observateur situé en $\mathbf{O} \cdot L$ 'observateur situé en \mathbf{O}' mesure alors un temps $\mathbf{t}' \cdot C$ omme $\mathbf{X}' = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{X}$ et si on pose $\mathbf{N} = \mathbf{M}^{-1}$ on aura $\mathbf{t}' = \mathbf{n}_{1, 1}\mathbf{t}$ et $\mathbf{n}_{1, 1} > \mathbf{0}$ comme précédemment.

Comme nous sommes dans la même situation physique que précédemment $n_{1, 1} = m_{1, 1}$.

De
$${}^tMGM = \lambda \cdot G$$
, $\lambda \neq 0$, on en déduit que ${}^tM = \lambda \cdot G \cdot M^{-1}G^{-1}$.
D'où $M^{-1} = \lambda^{-1}(G \cdot M \cdot G) \Rightarrow m_{I, I} = n_{I, I} = (M^{-1})_{I, I} = \lambda^{-1}(G \cdot M \cdot G)_{I, I}$.
Or $(G \cdot {}^tM \cdot G)_{I, I} = m_{I, I}$ donc $\lambda = 1$.

Les matrices M qui vérifient ${}^tMGM = G$ sont appelées matrices de Lorentz et forment un sous - groupe L du groupe $GL_n(\mathbb{R})$ · En particulier $M^{-1} = G \cdot {}^tM \cdot G$ et $\det^2(M) = 1$.

Pour expliciter M dans le cas qui nous intéresse on va utiliser les 2 théorèmes suivants : $Th\acute{e}or\`{e}me 3$: (J-M. Souriau."Calcul Linéaire " $\bullet PUF 1964 \bullet p.378$, voir Annexe \rightarrow) Toute matrice M de Lorentz peut se mettre sous la forme :

$$M = exp(\alpha N) \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon & \theta \\ \theta & \Omega \end{bmatrix} \text{ où } \alpha \in \mathbb{R}, \ \varepsilon = \pm 1,$$

$$N = \begin{bmatrix} 0 & {}^{t}X \\ X & O \end{bmatrix}, avec X \in \mathbb{R}^{3} telque : {}^{t}XX = 1, {}^{t}\Omega\Omega = Id_{\mathbb{R}^{3}}.$$

Deplus
$$exp(\alpha N) = \begin{bmatrix} ch(\alpha) & sh(\alpha)^{t}X \\ sh(\alpha)X & \left(Id_{\mathbf{R}^{n}-1} + (ch(\alpha)^{-1})X^{t}X\right) \end{bmatrix}$$

Théorème 4 :

(R. Mneimé, F. Testard."Introduction à la théorie des groupes de Lie classiques ". Hermann Paris 1986 • Voir annexe \rightarrow)

Soit M une matrice inversible à coefficients réels alors il existe un couple unique de matrice S' symétrique définie positive et O orthogonale telles que M = OS'.

Conséquences:

On en déduit en posant $S = OS^{t}O \Leftrightarrow S' = {}^{t}OSO$ que M peut se décomposer de manière unique en $M = OS' = O({}^{t}OSO) = SO$.

Cela entraine que décomposition du théorème 3 est unique :

il suffit de vérifier que $\exp(\alpha N)$ est définie positive.

 αN est symétrique réelle, il existe donc une matrice U orthogonale réelle et une matrice diagonale réelle $D = (d_{i,j})$ telle que $\alpha N = {}^t U D U$.

Comme $\exp(\alpha N) = {}^t U \exp(D) U$ et $\exp(D) = (\exp(d_{i,i}))$ les valeurs propres de $\exp(\alpha N)$ sont strictement positive et $\exp(\alpha N)$ est définie positive.

De la formule $det(e^A) = e^{Tr(A)}$ on en déduit que $det(exp(\alpha N)) = 1$ et que $det(M) = \varepsilon \cdot det(\Omega) = \pm 1$.

Chapitre II : Expression de la partie symétrique.

On considère maintenant un point O' qui s'éloigne d'un point O à la vitesse constante \overrightarrow{V} .

On pose $\overrightarrow{\beta} = \frac{V}{c}$ où c est la vitesse de la lumière.

On considère les 2 repères $\mathcal{R}_{\mathcal{O}}$ et $\mathcal{R}_{\mathcal{O}}$ définis plus haut .

X étant les coordonnées d'un point P dans la base associée à R,

X 'étant les coordonnées de ce même point P dans la base associée à \mathcal{R}_{o} ,

M la matrice définie par $X = M \cdot X'$ la matrice de passage de \mathcal{R}_{Q} à $\mathcal{R}_{Q'}$,

M est donc une matrice de Lorentz et s'écrit donc sous la forme

$$M = exp(\alpha N) \cdot \begin{bmatrix} \epsilon & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$$
 où $\alpha \in \mathbb{R}$, $\epsilon = \pm 1$, $N = \begin{bmatrix} 0 & {}^t X \\ X & O \end{bmatrix}$,

avec $X \in \mathbb{R}^3$ tel que : ${}^tXX = 1$, ${}^t\Omega\Omega = Id_{\mathbb{R}^3}$. (voir théorème 3).

On va exprimer dans un premier temps exprimer $exp(\alpha N)$ en fonction de $\vec{\beta}$.

Théorème 5 :

En reprenant les notations du théorème 3 on a , si $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\overrightarrow{B}^2}}$:

$$exp(\alpha N) = \begin{bmatrix} \gamma & & & & & \\ & \gamma & & & & \\ & & & & \\ & & \gamma \beta \end{bmatrix} & Id_{R^3} + \frac{[\gamma \beta]^t [\gamma \beta]}{(1+\gamma)} \end{bmatrix} avec \begin{bmatrix} \gamma \beta \end{bmatrix} les coordonnées de & \gamma \beta dans R_0.$$

 $m{D\'emonstration}$: On peut donc écrire que les coordonnées de $m{O'}$ dans la base associée à $m{\mathscr{B}}_{m{O}}$ sont :

$${}^{t}W = {}^{t}(ct, tV_{p}, tV_{2}, tV_{3}) = ct^{t}(1, \boldsymbol{\beta}_{p}, \boldsymbol{\beta}_{2}, \boldsymbol{\beta}_{3}) \text{ avec } \overrightarrow{\boldsymbol{\beta}} = \frac{\overrightarrow{V}}{c}$$

$$et dans \boldsymbol{\beta}' \circ {}^{t}W' = {}^{t}(ct', \boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\theta}) = ct'^{t}(1, \boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\theta}) \text{ avec } \boldsymbol{W} = \boldsymbol{M} \cdot \boldsymbol{W}$$

et dans \mathcal{B}'_{0} : ${}^{t}W' = {}^{t}(ct', \theta, \theta, \theta) = ct'^{t}(1, \theta, \theta, \theta)$ avec $W = M \cdot W'$.

On remarque d'abord que $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} W' = W' donc \ W = exp(\alpha N) W'.$

On est ramené à :

$$\begin{bmatrix} ch(\alpha) & sh(\alpha)^{t}X \\ sh(\alpha)X & \left(Id_{\mathbf{R}^{3}} + (ch(\alpha)^{-1})X^{t}X\right) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} t' = \begin{bmatrix} 1 \\ \beta_{1} \\ \beta_{2} \\ \beta_{3} \end{bmatrix} t ,$$

cela entraine que
$$t \begin{bmatrix} 1 \\ \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = t' \begin{bmatrix} ch(\alpha) \\ sh(\alpha)X_1 \\ sh(\alpha)X_2 \\ sh(\alpha)X_3 \end{bmatrix}$$
 et donc $t = ch(\alpha)t'$ d'où :

$$ch(\alpha) \begin{bmatrix} 1 \\ \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ch(\alpha) \\ sh(\alpha)X_1 \\ sh(\alpha)X_2 \\ sh(\alpha)X_3 \end{bmatrix} pour t' \neq 0 \Rightarrow ch(\alpha) \overrightarrow{\beta} = sh(\alpha) \overrightarrow{X},$$

$$ch(\alpha) \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ch(\alpha) \\ sh(\alpha)X_1 \\ sh(\alpha)X_2 \\ sh(\alpha)X_3 \end{bmatrix}$$

 $\operatorname{donc} \overrightarrow{\beta} = \operatorname{th}(\alpha) \overset{\downarrow}{X} \Rightarrow \overset{\rightarrow}{\beta}^{2} = \operatorname{th}^{2}(\alpha) \text{ puisque } \vec{X}^{2} = 1.$ Remarance: Remarque:

Comme $|\operatorname{th}(\alpha)| < 1 \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}$, nécessairement $\|\overrightarrow{\beta}\| = \|\frac{\overrightarrow{V}}{c}\| < 1 \Leftrightarrow \|\overrightarrow{V}\| < c$ ce qui exclut toute vitesse supraluminique entre observateurs

On pose
$$\beta = \sqrt{\overrightarrow{\beta}^2}$$
 et $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\overrightarrow{\beta}^2}}$.
Comme $1 - th^2(\alpha) = \frac{1}{ch^2(\alpha)} \Rightarrow ch^2(\alpha) = \frac{1}{1 - th^2(\alpha)} = \frac{1}{1-\overrightarrow{\beta}^2} = \gamma^2$,
comme $ch(\alpha) \ge 1$ $\gamma = ch(\alpha)$; comme $sh^2(\alpha) = ch^2(\alpha) - 1 = \gamma^2 - 1$
 $= \frac{1}{1-\overrightarrow{\beta}^2} - 1 = \frac{\beta^2}{1-\beta^2} = \gamma^2 \beta^2$.

En résumé on a $\gamma = ch(\alpha)$, $\gamma^2 \beta^2 = sh^2(\alpha)$, $\beta^2 = th^2(\alpha)$. D'autre part :

$$\gamma^2 \beta^2 = \gamma^2 - 1 = (\gamma + 1)(\gamma - 1) \Rightarrow \frac{\gamma^2 \beta^2}{(1 + \gamma)} = (\gamma - 1) = ch(\alpha) - 1$$

$$et X_{i}X_{j} = \frac{(\boldsymbol{\beta}_{i}\boldsymbol{\beta}_{j})}{th^{2}(\boldsymbol{\alpha})} = \frac{(\boldsymbol{\beta}_{i}\boldsymbol{\beta}_{j})}{\boldsymbol{\beta}^{2}} donc$$

$$(ch(\boldsymbol{\alpha}) - 1)X_{i}X_{j} = \frac{\boldsymbol{\gamma}^{2}\boldsymbol{\beta}^{2}}{(1+\boldsymbol{\gamma})} \frac{(\boldsymbol{\beta}_{i}\boldsymbol{\beta}_{j})}{\boldsymbol{\alpha}^{2}} = \frac{\boldsymbol{\gamma}^{2}}{(1+\boldsymbol{\gamma})} \boldsymbol{\beta}_{i}\boldsymbol{\beta}_{j}, ce qui permet d'écrire que :$$

$$Id_{\mathbf{R}^3} + (ch(\alpha) - 1)X^tX$$

$$= \begin{bmatrix} 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_1 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_1 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_2 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3^2 \end{bmatrix}$$

$$= Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{\left[\frac{\gamma^2}{\beta} \right]^t \left[\frac{\gamma^2}{\beta} \right]}{(1+\gamma)}.$$

Comme sh $(\alpha)X_i = \frac{sh(\alpha)\beta_i}{th(\alpha)} = ch(\alpha)\beta_i = \gamma\beta_i \text{ d'où le résultat}.$

En résumé :

$$M = \begin{bmatrix} \gamma & t & t & t \\ \gamma & t & \gamma & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & t & t \\ \gamma & t & \gamma & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & t & \gamma & t \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \gamma & t & t & \gamma & t \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & t & \gamma & t \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & t & \gamma & t \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & t & \gamma & t \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & t & \gamma & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau & \tau \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma & \tau &$$

Par la suite si on note
$$C = Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\left[\overrightarrow{\gamma\beta}\right]^t \left[\overrightarrow{\gamma\beta}\right]}{(1+\gamma)} \Rightarrow M = \begin{bmatrix} \gamma & t \\ \left[\overrightarrow{\gamma\beta}\right]\Omega \\ \left[\overrightarrow{\gamma\beta}\right] & C\Omega \end{bmatrix}.$$

Remarques :

$$(1)C[\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}] = \left(Id_{\mathbf{R}^{3}} + \frac{[\overrightarrow{\boldsymbol{\gamma}}\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]^{t}[\overrightarrow{\boldsymbol{\gamma}}\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]}{(1+\gamma)}\right)\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}} = \overrightarrow{\boldsymbol{\beta}} + \gamma^{2}\frac{[\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]^{t}[\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]}{(1+\gamma)} = [\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]\left(1 + \frac{\gamma^{2}\boldsymbol{\beta}^{2}}{(1+\gamma)}\right)$$
$$= [\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}]\left(1 + \frac{\gamma^{2} - 1}{(1+\gamma)}\right) = \gamma[\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}].$$

(2) Si M = M'.M'' est le produit de 2 matrices de Lorentz sans rotation avec :

$$M = \begin{bmatrix} \gamma & t(\gamma \overrightarrow{\beta}) \Omega \\ \gamma \overrightarrow{\beta} & C \Omega \end{bmatrix}, M' = \begin{bmatrix} \gamma' & t(\gamma \overrightarrow{\beta'}) \\ \gamma \overrightarrow{\beta'} & C' \end{bmatrix}, M'' = \begin{bmatrix} \gamma'' & t(\gamma \overrightarrow{\gamma''} \overrightarrow{\beta''}) \\ \gamma \overrightarrow{\gamma''} \overrightarrow{\beta''} & C'' \end{bmatrix}$$

alors
$$M = \begin{bmatrix} \gamma' \gamma'' \begin{pmatrix} \overrightarrow{\beta} & \overrightarrow{\beta} & +1 \end{pmatrix} & \gamma' \gamma'' \stackrel{t}{\beta} & +\gamma' \stackrel{t}{\beta} & C'' \\ \gamma' \gamma'' \stackrel{t}{\beta} & +\gamma'' C' \stackrel{t}{\beta} & \gamma' \gamma'' \stackrel{t}{\beta} & +C' C'' \end{bmatrix} \Rightarrow \gamma = \gamma' \gamma'' \begin{pmatrix} \overrightarrow{\beta} & \overrightarrow{\beta} & +1 \end{pmatrix},$$

$$\overrightarrow{\beta} = \frac{\gamma' \overrightarrow{\beta'} + C' \overrightarrow{\beta''}}{\gamma' \left(\overrightarrow{\beta'} \overrightarrow{\beta''} + 1 \right)}, C = Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{\gamma^2 \overrightarrow{\beta} \overrightarrow{\beta}}{(1 + \gamma)} et \Omega = C^{-1} \left(\gamma' \gamma'' \overrightarrow{\beta'} \overrightarrow{\beta''} + C' C'' \right).$$

En notant que $\begin{pmatrix} \vec{\beta} & \vec{\beta} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{\beta} & \vec{\beta} \end{pmatrix} = \vec{\beta} \begin{pmatrix} \vec{\beta} & \vec{\beta} \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{\beta} \begin{pmatrix} \vec{\beta} & \vec{\beta}$

$$\left(Id_{\mathbb{R}^{3}} + \frac{\left[\overrightarrow{\gamma\beta}\right]^{t}\left[\overrightarrow{\gamma\beta}\right]}{(1+\gamma)}\right) \cdot \left(Id_{\mathbb{R}^{3}} - \gamma \frac{\overrightarrow{\beta} \overrightarrow{\beta}}{(1+\gamma)}\right)$$

$$=Id_{\mathbb{R}^{3}}-\gamma\frac{\overrightarrow{\beta}\overrightarrow{\beta}}{(1+\gamma)}+\gamma^{2}\frac{\overrightarrow{\beta}\overrightarrow{\beta}}{(1+\gamma)}-\gamma^{3}\frac{\overrightarrow{\beta}^{2}(\overrightarrow{\beta}\overrightarrow{\beta})}{(1+\gamma)^{2}}$$

$$=Id_{\mathbb{R}^3}+\frac{\overrightarrow{\beta}\overrightarrow{\beta}}{(1+\gamma)^2}\left(-\gamma(1+\gamma)+\gamma^2(1+\gamma)-\gamma(\gamma^2-1)\right)=Id_{\mathbb{R}^3}.$$

Donc $C^{-1} = \left[Id_{\mathbf{R}^3} + \frac{\left[\overrightarrow{\gamma}\overrightarrow{\beta}\right]^t\left[\overrightarrow{\gamma}\overrightarrow{\beta}\right]}{(1+\gamma)}\right]^{-1} = Id_{\mathbf{R}^3} - \frac{\overrightarrow{\beta}\overrightarrow{\beta}}{(1+\gamma)}$, ce qui permet d'écrire Ω

en fonction de $\vec{\beta}'$, $\vec{\beta}''$

$$\Omega = \left(Id_{\mathbf{R}^3} - \gamma \frac{\overrightarrow{\beta} \overset{\leftrightarrow}{\beta}}{(1+\gamma)}\right) \left(\gamma' \gamma'' \overrightarrow{\beta}' \overset{\leftrightarrow}{\beta}'' + C'C''\right) \text{ avec } :$$

$$\overrightarrow{\beta} = \frac{\overrightarrow{\gamma'\beta'} + C'\overrightarrow{\beta''}}{\gamma'\left(\overrightarrow{\beta'}\overrightarrow{\beta''} + 1\right)}, C' = Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\gamma'^2\overrightarrow{\beta'}\overrightarrow{\beta'}}{(1 + \gamma')} et C'' = Id_{\mathbb{R}^3} + \frac{\gamma''^2\overrightarrow{\beta''}\overrightarrow{\beta''}}{(1 + \gamma'')}, \gamma = \gamma'\gamma''\left(\overrightarrow{\beta'}\overrightarrow{\beta''}\overrightarrow{\beta''} + 1\right).$$

(3) La connaissance de $C^{-1} = Id_{\mathbb{R}^3} - \gamma \frac{\overrightarrow{\beta} \overrightarrow{\beta}}{(1+\gamma)}$ permet d'évaluer Ω en fonction de M:

$$M = \begin{bmatrix} m_{1,1} & m_{1,2} & m_{1,3} & m_{1,4} \\ m_{2,1} & m_{2,2} & m_{2,3} & m_{2,4} \\ m_{3,1} & m_{3,2} & m_{3,3} & m_{3,4} \\ m_{4,1} & m_{4,2} & m_{4,3} & m_{4,4} \end{bmatrix} \cdot Considérons \ le \ bloc \ \boldsymbol{m} = \begin{bmatrix} m_{2,2} & m_{2,3} & m_{2,4} \\ m_{3,2} & m_{3,3} & m_{3,4} \\ m_{3,2} & m_{4,3} & m_{4,4} \end{bmatrix}$$

qui représente les composantes spatiales des vecteurs spatiaux de la base associée à O' exprimées

dans la base associée à **O**.

On aura $\Omega = C^{-1} \mathbf{m} \cdot (4) \operatorname{Si} \overrightarrow{\beta} / i$ alors les termes non diagonaux de C sont nuls,

et un seul terme diagonal de C est différent de $I: I + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta^2_I = \frac{(1+\gamma) + \gamma^2 \beta^2}{(1+\gamma)}$

$$= \frac{1 + \gamma + \gamma^2 - 1}{(1 + \gamma)} = \gamma \operatorname{car} \gamma^2 - 1 = \frac{1}{1 - \overset{\longrightarrow}{\beta}^2} - 1 = \frac{\overset{\longrightarrow}{\beta}^2}{1 - \overset{\longrightarrow}{\beta}^2} = \gamma^2 \overset{\longrightarrow}{\beta}^2.$$

(5) Comme $\gamma^2 \beta^2 = \gamma^2 - 1$ on peut remplacer, en notant δ_i^i le symbole de Kronecker,

$$\boldsymbol{\delta}_{j}^{i} + \frac{\boldsymbol{\gamma}^{2}}{(1+\boldsymbol{\gamma})} \boldsymbol{\beta}_{i} \boldsymbol{\beta}_{j} \ par \, \boldsymbol{\delta}_{j}^{i} + (\boldsymbol{\gamma} - 1) \frac{\boldsymbol{\beta}_{i} \boldsymbol{\beta}_{j}}{\boldsymbol{\beta}^{2}} \ dans \ l'évaluation \ de \ \boldsymbol{Id}_{\boldsymbol{R}^{3}} + (ch(\boldsymbol{\alpha}) - 1) \boldsymbol{X}^{t} \boldsymbol{X}$$

$$car \gamma^2 \beta^2 = \gamma^2 - 1 \Leftrightarrow \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} = \frac{(\gamma-1)}{\beta^2}.$$

(6)
$$\gamma \cdot (1 + \beta) = \gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1}$$
 car:

$$1 - \beta^2 = \frac{1}{\gamma^2} \iff \beta^2 = 1 - \frac{1}{\gamma^2} \iff \beta = \sqrt{1 - \frac{1}{\gamma^2}} \iff \gamma \cdot \beta = \sqrt{\gamma^2 - 1}.$$

Donc
$$\frac{1+\beta}{\sqrt{1-\beta^2}} = \gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1} \Leftrightarrow \sqrt{\frac{1+\beta}{1-\beta}} = \gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1}$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} ln \left(\frac{1+\beta}{1-\beta} \right) = ln \left(\gamma + \sqrt{\gamma^2 - 1} \right);$$

et on retrouve que $argth(\beta) = argcosh(\gamma) = \alpha \ car \ \gamma = ch(\alpha) \ et \ \beta = th(\alpha)$.

(7) Sachant que $\left[\exp\left(\alpha N\right)\right]^{-1} = \exp\left(\left(-\alpha\right)N\right)$, $\gamma = ch\left(\alpha\right)$ et $\overrightarrow{\beta} = th\left(\alpha\right)\overrightarrow{X}$ il vient :

Chapitre III: Expression de la partie orthogonale.

Maintenant évaluons $\boldsymbol{\varepsilon}$ et $\boldsymbol{\Omega}$

(1) Evaluation de $\varepsilon = +1$:

Comme

$$W = MW' = \begin{bmatrix} \gamma & t & \gamma & t \\ \gamma & \beta & C \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \epsilon & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix} W' = \begin{bmatrix} \gamma \epsilon & t & \gamma \beta \\ \epsilon & \gamma \beta & C \end{bmatrix} W'$$

 $avec^tW = {}^t(ct, tV_p, tV_2, tV_3)$, ${}^tW' = {}^t(ct', 0, 0, 0)$. On en déduit que $t = \varepsilon \cdot \gamma \cdot t'$. Donc si $\varepsilon=-1$, il y aurait un renversement du temps difficile à justifier physiquement. Par la suite on suppose que $\varepsilon = +1$.

Reste à évaluer
$$\Omega$$
 . On posera $\mathbf{\Omega} = \begin{bmatrix} 1 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{\Omega} \end{bmatrix}$.

Remarquons tout d'abord que M est symétrique $\Leftrightarrow \Omega = Id_{\mathbb{R}^3}$

 $car M = S\Omega = M Id_{D1}$ avec S symétrique définie positive, par unicité de la décomposition $\Omega = Id_{D2}$.

Introduisons maintenant la notion de bases standards :

On dit que **B** et **B'** sont **2** bases standards si la matrice de passage M de **B** à **B'** vérifie :

$$M = \left[egin{array}{ccccc} oldsymbol{\gamma} & oldsymbol{\gamma} \cdot oldsymbol{eta} & oldsymbol{\gamma} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{1} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0} & oldsymbol{1} & oldsymbol{0} & oldsymbol{0}$$

(2) Construction de bases standards:

Soit 2 observateurs
$$\mathbf{O}$$
 et $\mathbf{O'} \cdot \mathbf{O'}$ en translation uniforme par rapport à \mathbf{O} de vitesse $\overset{\longrightarrow}{V} \cdot On$ pose $\overset{\longrightarrow}{\boldsymbol{\beta}} = \frac{\overset{\longrightarrow}{V}}{c}$ avec c la vitesse de la lumière .

On munit 0 et 0' de 2 bases spatiales orthonormées $B(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$ et

$$B'(\overrightarrow{i'}, \overrightarrow{j'}, \overrightarrow{k'})$$
 associée aux bases spatio — temporelles \mathscr{B} et \mathscr{B}' .

On note M la matrice de Lorentz de passage de B à B':

 $M = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}'): X = MX'$ avec X les coordonnées d'un vecteur dans la base ${\cal B}$, X' dans la base ${\cal B}'$.

Considérons le cas où $\overrightarrow{\beta}//i$ // i' et de même sens , M s'écrira :

$$M = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\gamma} & \boldsymbol{\gamma} \cdot \boldsymbol{\beta} & 0 & 0 \\ \boldsymbol{\gamma} \cdot \boldsymbol{\beta} & \boldsymbol{\gamma} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boldsymbol{\omega}_{l, 1} & \boldsymbol{\omega}_{l, 2} & \boldsymbol{\omega}_{l, 3} \\ 0 & \boldsymbol{\omega}_{2, 1} & \boldsymbol{\omega}_{2, 2} & \boldsymbol{\omega}_{2, 3} \\ 0 & \boldsymbol{\omega}_{3, 1} & \boldsymbol{\omega}_{3, 2} & \boldsymbol{\omega}_{3, 3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\gamma} & \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\beta} \boldsymbol{\omega}_{l, 1} & \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\beta} \boldsymbol{\omega}_{l, 2} & \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\beta} \boldsymbol{\omega}_{l, 3} \\ \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\beta} & \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\omega}_{l, 1} & \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\omega}_{l, 2} & \boldsymbol{\gamma} \boldsymbol{\omega}_{l, 3} \\ 0 & \boldsymbol{\omega}_{2, 1} & \boldsymbol{\omega}_{2, 2} & \boldsymbol{\omega}_{2, 3} \\ 0 & \boldsymbol{\omega}_{3, 1} & \boldsymbol{\omega}_{3, 2} & \boldsymbol{\omega}_{3, 3} \end{bmatrix}$$

 $car dans le cas général \mathbf{M} = \begin{bmatrix} \mathbf{\gamma} & \mathbf{i} \begin{bmatrix} \mathbf{\gamma} \\ \mathbf{\beta} \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{\Omega} \end{bmatrix} avec$

$$C = \begin{bmatrix} 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_1 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_1 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_2 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3^2 \end{bmatrix}$$
 et Ω orthogonale.

Remarque complémentaire :

Comme $\vec{\beta}/\vec{i}$ on peut se restreindre à un problème à une dimension

spatiale et résoudre exactement ce problème classique de solution $\begin{vmatrix} \gamma & \gamma \cdot \beta \\ \gamma \cdot \beta & \gamma \end{vmatrix}$.

Ce qui implique que $\boldsymbol{\omega}_{l, 1} = 1$ et $\boldsymbol{\omega}_{2, 1} = \boldsymbol{\omega}_{3, 1} = \boldsymbol{\omega}_{l, 2} = \boldsymbol{\omega}_{l, 3} = 0$.

 Ω est donc une rotation d'axe $\vec{\beta}$.

On peut maintenant construire une paire de bases standards.

L'observateur O' fait un changement de base de B' à B''

avec $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$ comme matrice de passage en faisant un changement de base spatial

et en conservant la même horloge.

On a:

Donc **B** et **B**" sont **2** bases standards associées à **0** et **0**'

(3) Application des bases standards à l'évaluation de la partie orthogonale d'une décomposition polaire d'une matrice de Lorentz:

Comme précédemment on considère 2 observateurs \boldsymbol{O} et $\boldsymbol{O'} \cdot \boldsymbol{O'}$ en translation

uniforme par rapport à $\mathbf{0}$ de vitesse \overrightarrow{V} • On pose $\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}} = \frac{\overrightarrow{V}}{c}$ avec \mathbf{c} la vitesse de la lumière .

On munit O et O' de 2 bases spatiales orthonormées B et B' associée aux bases spatio — temporelles B et B' • On note M la matrice de Lorentz de passage de B à B': $M = \mathcal{P}(B, B')$: X = MX' avec X les coordonnées d'un vecteur dans la base B, X' dans la base B'.

On peut aussi construire 2 bases standards \mathcal{B}_{0} et \mathcal{B}_{0} ' associée à $\mathbf{0}$ et $\mathbf{0}$ '.

Soit
$$A = \mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}_{\theta})$$
 et $D = \mathcal{P}(\mathcal{B}', \mathcal{B}'_{\theta})$, $N = \mathcal{P}(\mathcal{B}_{\theta}, \mathcal{B}_{\theta}') = \begin{bmatrix} \gamma & \gamma \cdot \beta & 0 & 0 \\ \gamma \cdot \beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

On a:

$$\begin{aligned} & \boldsymbol{M} = \boldsymbol{\mathcal{P}}(\boldsymbol{\mathcal{B}}, \boldsymbol{\mathcal{B}}') = \boldsymbol{\mathcal{P}}(\boldsymbol{\mathcal{B}}, \boldsymbol{\mathcal{B}}_{\theta}) \boldsymbol{\mathcal{P}}(\boldsymbol{\mathcal{B}}_{\theta}, \boldsymbol{\mathcal{B}}_{\theta}') \boldsymbol{\mathcal{P}}(\boldsymbol{\mathcal{B}}'_{\theta}, \boldsymbol{\mathcal{B}}') = AN^{t}\boldsymbol{D} \\ &= \left(AN^{t}\boldsymbol{A}\right) \left(A^{t}\boldsymbol{D}\right). \end{aligned}$$

Par unicité de la décomposition $AN^{t}A$ est égal à la partie symétrique de M et $A^{t}D$ est égal à la partie orthogonale de M.

Par définition A et D sont indépendants de $\|\vec{\beta}\|$ • Donc la partie orthogonale de M est indépendante de $\|\vec{\beta}\|$.

De plus la partie symétrique de M tend vers la matrice unité lorsque $\|\vec{\beta}\| \to 0$.

Comme
$$M = \begin{bmatrix} \gamma & {}^{t} [\gamma \beta] \Omega \\ [\gamma \beta] & C\Omega \end{bmatrix}, \lim_{\|\vec{\beta}\| \to 0} (M(\vec{\beta})) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$$

$$car \lim_{\|\vec{\beta}\| \to 0} (C) = Id.$$

Or lorsque
$$\|\overrightarrow{\beta}\| = \emptyset$$
, $\mathcal{P}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$.

Donc
$$\lim_{\|\vec{\beta}\| \to \theta} (M(\vec{\beta})) = M(\vec{\theta}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \Omega \end{bmatrix}$$

Si on appelle $\mathbf{\Lambda}(\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}})$ la partie symétrique de M:

$$\mathbf{\Lambda}(\overrightarrow{\boldsymbol{\beta}}) = \begin{bmatrix} \mathbf{\gamma} & \mathbf{t}[\overrightarrow{\boldsymbol{\gamma}}] \\ [\overrightarrow{\boldsymbol{\gamma}}] & C \end{bmatrix} avec C$$

$$=\begin{bmatrix} 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_1 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_1 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2^2 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_2 \beta_3 \\ \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_1 & \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3 \beta_2 & 1 + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)} \beta_3^2 \end{bmatrix}$$

$$M(\overrightarrow{\beta}) = \Lambda(\overrightarrow{\beta}) \cdot \Omega = \Lambda(\overrightarrow{\beta}).M(\overrightarrow{\theta}).$$

 $M(\overrightarrow{\beta}) = \Lambda(\overrightarrow{\beta}) \cdot \Omega = \Lambda(\overrightarrow{\beta}) \cdot M(\overrightarrow{\theta}).$ En particulier $M(\overrightarrow{\beta}) = \Lambda(\overrightarrow{\beta}) \Leftrightarrow M(\overrightarrow{\theta}) = Id \Leftrightarrow Les \ vecteurs \ de \ base \ spatiaux \ sont \ parallèles \ pour \overrightarrow{\beta}$

Remarque:

Bibliographie:

Annequin et Boutigny ."Mécanique relativiste ,Exercices ". Vuibert 1978.

R.G. Bartle." Modern theory of integration ".AMS 2001.

Berkeley (Cours de Physique vol 1). "Mécanique". Armand Colin 1972.

P · Boyer. "Algèbre et Géométries ". C&M 2015.

P • Brousse • Mécanique • Armand Colin 1968.

J. Dieudonné. "Eléments d'analyse". Gauthier – villars 1969.

F • R • Gantmacher. "Théorie des matrices " • Edition J • Gabav 1990.

R. Goblot. "Algébre linéaire "Masson 1995.

E. Gourgoulhon. "Relativité restreinte" • EDP Sciences 2010.

J. Grifone. "Algèbre Linéaire" • Cepadues éditions 2002.

J – B. Hiriart - Urruty, Y. Plusquellec. "Exercices Algèbre linéaire". Cepadues éditions 1988.

D.Langlois."Introduction à la relativité" • Vuibert 2011.

 $J \cdot M \ L\'{e}vy - Leblond \cdot One$ more derivation of the Lorentz transformation.

American Journal of Physics, vol 44, n \circ 3, March 1976 p271 - 277

J.R. Lucas, P.E. Hodgson "Spacetime and electromagnetism". Clarenton Press 1990.

R. Mneimé, F. Testard. "Introduction à la théorie des groupes de Lie classiques". Hermann Paris 1986.

J-M. Monier." Algèbre 1 et 2". Dunod 1997.

J.Ph.Pérez ." Relativité et invariance "Dunod 2011.

W.Rudin. "Analyse réelle et complexe ".Masson 1978.

C • Semay . B • Silvestre - Brac • "Relativité restreinte". Dunod 2010.

J-M. Souriau. "Calcul Linéaire ".PUF 1964.

N.M.J. Woodhouse. "Special Relativity". Springer 2002.

Travaux préparatoires :

https://archive • org/details/version − 1 a 202006/mode/2 up

https://archive.org/details/matricesdelorentz

https://archive.org/details/p 20220209 202202/mode/2 up

https://archive • org / details / une — nouvelle — approche — axiomatique —

de - la - theorie - de - la - relativite - restreinte - docu/mode/2 up

https://hal-amu · archives-ouvertes · fr/hal-02965773 / document

